

Adèle ROBIN-HUGUES

Product Designer



Coordonnées

- adelehugues.fr
- 06 46 65 04 71
- 0adele.hugues0@gmail.com
- linkedin.com/in/adele-hugues/
- Bordeaux

Compétences

Product Design :

- Wireframes, UX Design, Hiérarchie de l'information
- UI Design, Brand design
- Conception de parcours, Prototypage basse et haute fidélité

UX Research :

- Observation, Tests utilisateurs
- Identification des besoins et points de friction

Product Management :

- Recueil et formalisation des besoins
- Priorisation et spécifications fonctionnelles
- Coordination des équipes

Outils

- Figma, Affinity, Illustrator
- DaVinci Resolve

Langues :

- Anglais C1, Italien B1

Loisirs

Sport: Hip-hop, badminton

Loisirs créatifs: photo, peinture, dessin, couture

Expériences professionnelles

PRODUCT DESIGNER – DESKI

DÉCEMBRE 2023 – AOÛT 2026

MedTech Dispositif médical Guidé par IA FDA approved

- Conception de l'ensemble de l'écosystème produit : HeartFocus, plateforme de licences et site marketing
- Recherche utilisateur, conception et prototypage des parcours et interfaces
- Priorisation des sujets produit et collaboration étroite avec les développeurs
- Planification et réalisation de la validation réglementaire en conformité avec les exigences FDA
- Gestion de la production vidéo pour les contenus formation et marketing

PRODUCT DESIGNER – INVIVOX

OCTOBRE 2022 – JUILLET 2023

MedTech Marketplace B2B

- Conception du back-office permettant aux clients de créer, gérer et publier des formations sur la marketplace
- Conduite de recherches utilisateurs et de tests d'utilisabilité pour identifier les points de friction dans la navigation et l'architecture de l'information existantes

PRODUCT OWNER – FEELITY

JUIN 2021 – OCTOBRE 2022

Agence Sur-mesure

- Récolte et formalisation des besoins des client·e·s en spécifications fonctionnelles
- Gestion et coordination des équipes de production

DÉVELOPPEUSE FRONT-END EN ALTERNANCE – FEELITY

SEPT 2020 – SEPT 2021

Développement d'une application mobile de gestion collaborative d'une équipe de football en React Native

Formation

ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE DE COGNITIQUE

2018 – 2021, DIPLÔME D'INGÉNIEURE EN COGNITIQUE

Conception centrée utilisateur, prototypage haute et basse fidélité
Programmation logiciel, web et mobile

CLASSE PRÉPARATOIRE – LA PRÉPA DES INP

2016 – 2018, CLASSE PRÉPARATOIRE AUX ÉCOLES D'INGÉNIEUR

Cursus intensif pluridisciplinaire : mathématiques, physique, chimie, biologie, programmation, etc.